

PIZZA HRA PRO 2 HRÁČE

Nápady pro Aničku

PRVNÍ HRÁČ NAKRESLÍ ČÁRU MEZI DVĚMA PUNTÍKY NA PIZZE. TO STEJNÉ UDĚLÁ DRUHÝ HRÁČ. DÁL SE STŘÍDAJÍ V TAHU. PODMÍNKOU JE, ŽE SPOJOVANÉ PUNTÍKY SPOLU NESOUSEDÍ A NOVÁ ČÁRA PROTNE MAXIMÁLNĚ JEDNU STÁVAJÍCÍ ČÁRU. VYHRAJE HRÁČ, KTERÝ NAKRESLÍ POSLEDNÍ MOŽNOU ČÁRU.

